



# AFM TÉLÉTHON

INNOVER POUR GUÉRIR



**6 ET 7  
DÉCEMBRE  
2019**

La Compagnie des Archers de Marly-le-Roi  
organise

## "Le Téléthon des Archers"

au profit du TELETHON

**Samedi 7 Décembre 2019 de 10h00 à 16h00**

**6 h de tirs découvertes  
pour la recherche !**

**Tirs découvertes (Salle ; Campagne ; Nature ; 3D)**

**Confirmés et débutants fédérés autour d'une même passion !**

**Une journée pour faire découvrir à tous vos archers différentes disciplines de tir**

**Lieu** : Gymnase du Chenil, Avenue Jean Béranger à Marly-le-Roi. (Plan ci-joint)

**Horaires** : Greffe : 9 h 00  
Début du tir : 10 h 00  
Fin du tir : 16 h 00

**Nombre d'archers** : **Création d'équipes à partir de 4 archers jusqu'à 6 archers maximum**  
(si vous n'arrivez pas à constituer une équipe, n'hésitez pas à vous inscrire, nous avons pour vous LA SOLUTION !)

**Tarif des inscriptions** : **60 € par équipe**

**Les inscriptions seront validées à réception du règlement.  
Un mail de confirmation sera adressé en retour.**

**Chèques à établir à l'ordre de** : Compagnie des Archers de Marly-le-Roi  
**et à adresser à** : Damien COPPOLA  
13 allée de l'Abbé Émile Bois 78560 Le Port-Marly  
Tél : 06.45.81.42.74  
secretaire@archers-marly.fr

**Les bénéficiaires seront intégralement reversés à l'AFM TELETHON**

**Une buvette sera mise à disposition** : (Sandwichs, boissons, gâteaux, café)

**Possibilité de restauration sur place** : Repas chaud le midi : **12,50 €** (Le couscous du Roy)  
(le menu complet sera communiqué ultérieurement)

Il ne sera pas servi de boissons alcoolisées sur le site.

**Les réservations des repas seront validées à réception du règlement, date limite 30 novembre 2019.**

Chaussures de salle obligatoires.  
Tenue blanche ou de club très appréciée, **voire déguisements.**  
L'utilisation de flèches en carbone est sous la responsabilité de l'archer.



## Règlement général du concours :

Art 1 : Les équipes seront composées au minimum de 4 archers et au maximum de 6 archers, d'un(e) même Club / Compagnie ou non, tous sexes et catégories confondus.

Chaque équipe devra être représentée sur le pas de tir durant toute la compétition.

Le changement d'archer se fera à la discrétion de l'équipe.

La présence de tous les archers ne sera pas requise tout au long de la journée.

Toutes les armes seront autorisées : arc classique avec ou sans viseur, compound avec ou sans viseur, arc chasse, arc droit...

(Un compound maximum par équipe de 4 archers, deux au-delà.)

Les archers pourront changer d'arme durant la journée.

Art 2 : Echauffement de 15 mn avant le début du tir.

Art 3 : Volées de 2 ou 3 flèches selon la cible, 2 mn par volée.

Art 4 : Sur chaque cible, les archers présents s'auto-arbitreront. En cas de litige, un des membres de la Compagnie organisatrice prendra la décision finale.

Art 5 : Toutes les 10 volées, la feuille de marque de l'équipe sera remise au greffe pour enregistrement.

Art 6 : La Compagnie organisatrice proposera au cours de la journée des jeux qui pondéreront les points.

Art 7 : Récompense (symbolique) à l'équipe gagnante.

Art 8 : Les débutants (jeunes et adultes) et les jeunes à partir de 10 ans sont les bienvenus.

**En partenariat avec :**

- Inaccessible aux autos
- Passage à niveau
- Espace vert (public)
- Espace vert (privé)

**27** Edifice ou Service public  
(voir répertoire spécial)

78230

- Square des Aubades
- Square des Villebenettes
- Square des Sablons

- Square des Ormes
- Square de Versailles

**MAREIL-MARLY**  
78750

Gymnase du Chenil :  
Avenue Jean Béranger  
Parkings :  
Av. Jean Béranger  
Allées des Mézières

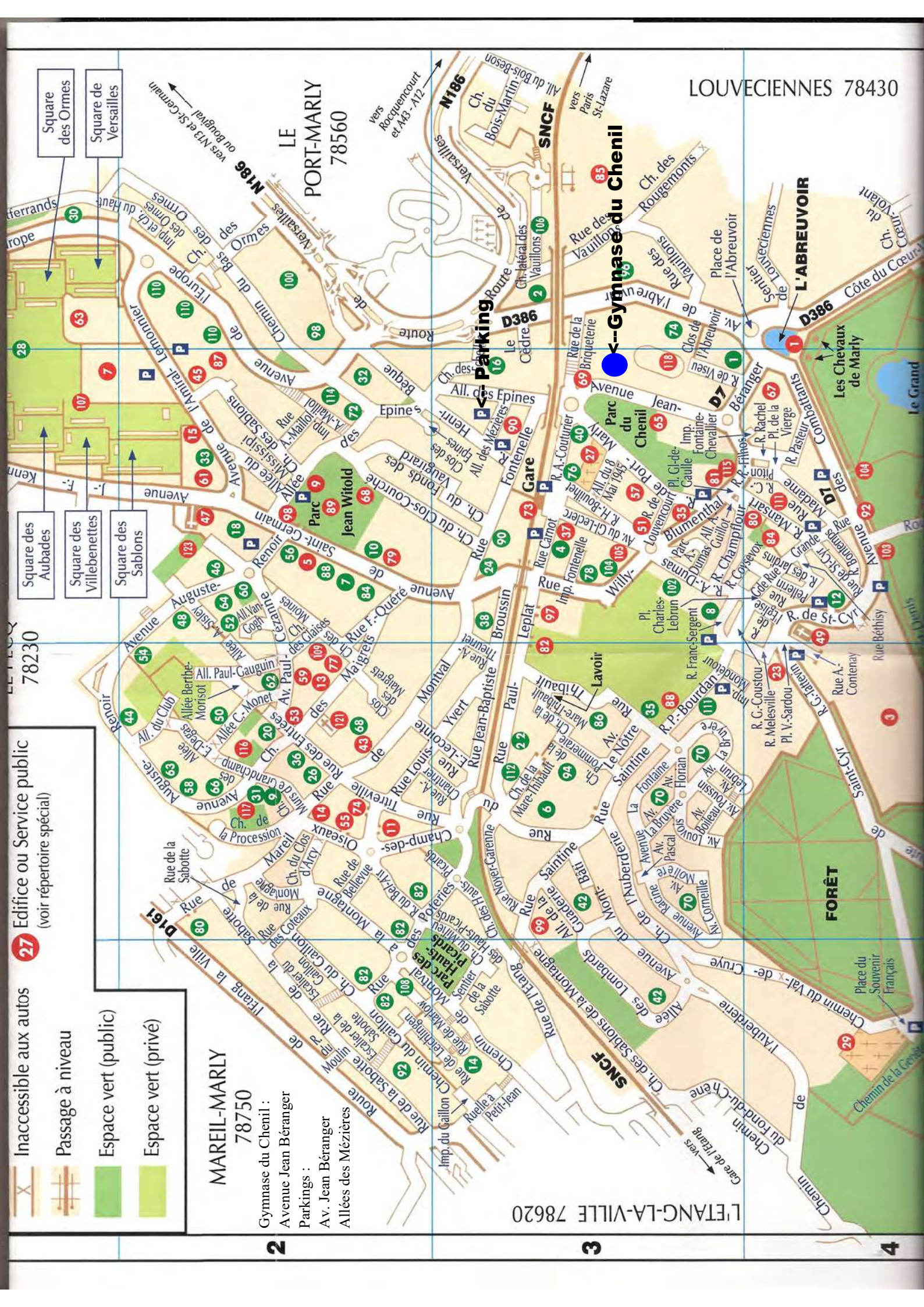
**LE PORT-MARLY**  
78560

**L'ETANG-LA-VILLE** 78620

**LOUVECIENNES** 78430

**Gymnase du Chenil**

**Parking**



**2**

**3**

**4**